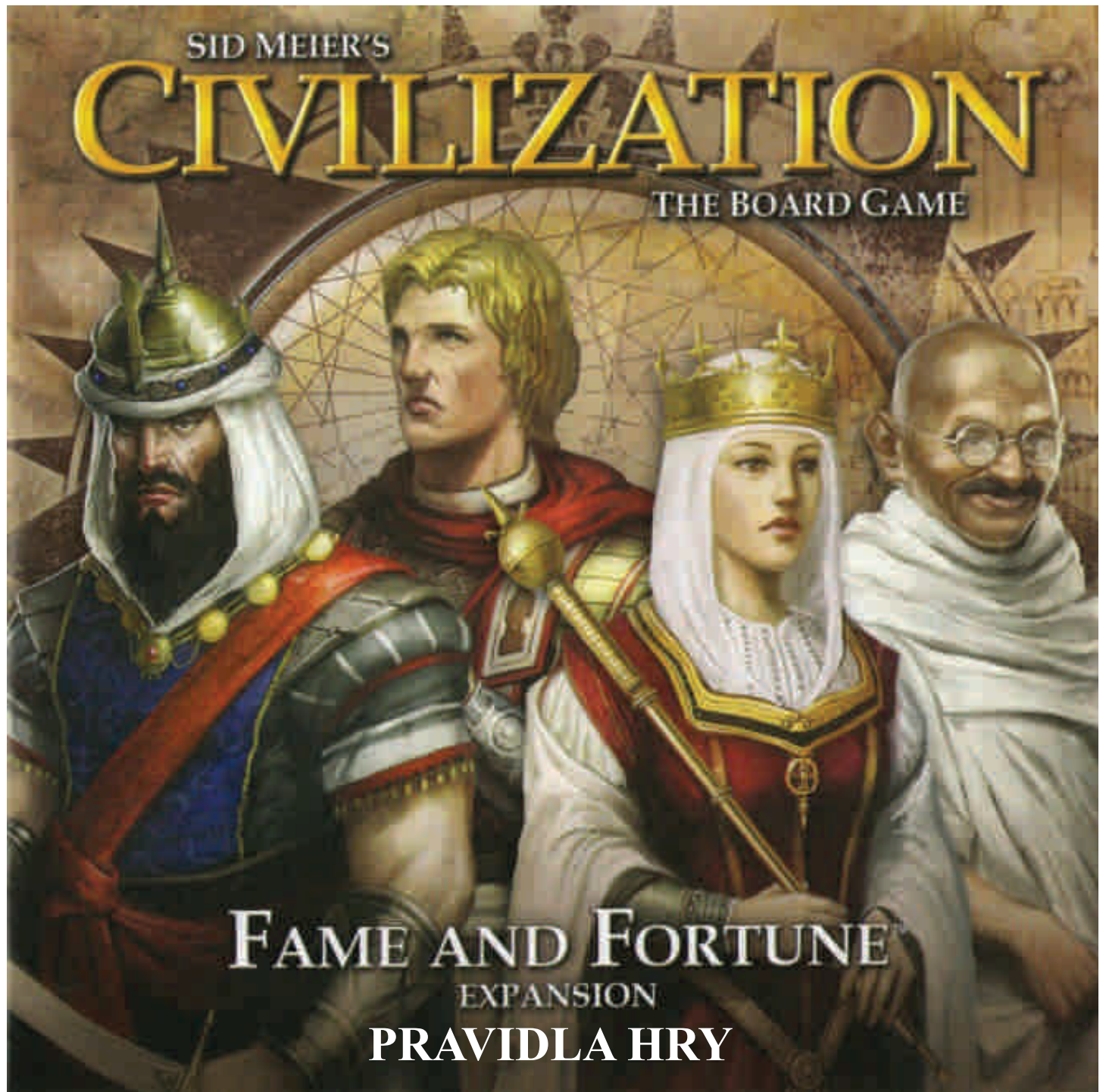




SID MEIER'S

CIVILIZATION

THE BOARD GAME

FAME AND FORTUNE™

EXPANSION

PRAVIDLA HRY

PŘEHLED ROZŠÍŘENÍ

S rozšířením hry *Sid Meiers's Civilization: The Board Game Fame and Fortune* mohou nyní hráči rozšířit své hlavní město v metropoli, získat některé slavné osobnosti a několika způsoby investovat své mince. Součástí rozšíření jsou i komponenty nezbytné pro hru 5. hráče.

Nové komponenty byly vytvořeny tak, aby je bylo možné všechny použít se základní hrou; nicméně balíčky slavných osobností a investic je možné snadno ze hry odstranit.

HERNÍ KOMPONENTY

- Tato pravidla
- 4 tabulky národů
- 4 číselníky obchodu
- 4 číselníky ekonomiky
- 4 plastové spojky (pro číselníky obchodu a ekonomiky)
- 4 žetony kulturní úrovně (1 pro každý národ)
- 4 domovské mapové díly (1 pro každý národ)
- 7 neutrálních mapových dílů
- 3 žetony památek
- 6 plastových figurek armády (pro 5. hráče)
- 2 plastové figurky osadníků (pro 5. hráče)
- 1 bílá plastová figurka španělských osadníků
- 152 malých karet:
 - 41 karet 5. hráče (1 karta přípravy, 4 karty státního zřízení a 36 karet technologií)
 - 4 nahrazující karty technologií „Letectví“.
 - 1 nahrazující karta divu „Angkor Wat“.
 - 5 karet vojenského přehledu
 - 20 nových karet technologií (4 na hráče)
 - 10 nových karet kulturních událostí
 - 9 nových karet divů
 - 42 karet slavných osobností
 - 20 karet investic (4 na hráče)

- 9 žetonů divů (3 starověké, 3 středověké, 3 moderní)
- 23 žetonů investic
- 5 žetonů metropole (1 na hráče)
- 10 nových žetonů chýší (2 spřátelení barbaři, 1 kadidlo, 1 železo, 1 domorodé umění, 1 hedvábí, 1 špionáž, 1 učitel, 2 obilí)
- 5 nových žetonů vesnic (1 spřátelený dělník, 1 domorodé umění, 1 špionáž, 1 uran, 1 obilí)
- 15 žetonů karavan/opevnění
- 23 5-ti bodových žetonů kultury
- 14 žetonů pro 5. hráče (7 vojenského pokroku, 3 města, 4 suroviny na tržiště)

POPIS KOMPONENT

Tato kapitola pojednává o jednotlivých komponentech rozšíření *Fame and Fortune*.

NOVÉ TABULKY NÁRODŮ, ČÍSELNÍKY OBCHODU, ČÍSELNÍKY EKONOMIKY, PLASTOVÉ SPOJKY A ŽETONY KULTURNÍ ÚROVNĚ

Tyto komponenty přidávají k základní hře 4 nové národy (Arábie, Řecko, Indie a Španělsko). Jednotlivé části se sestaví stejně jako v základní hře.



NOVÉ MAPOVÉ DÍLY A ŽETONY PAMÁTEK

Rozšíření *Fame and Fortune* obsahuje 4 nové domovské mapové díly. Jednotlivé domovské mapové díly lze rozlišit pomocí obrázku vůdce na zadní straně každého domovského dílu. Navíc je součástí i 7 neutrálních mapových dílů, které nepatří žádnému národu. Některé z těchto neutrálních mapových dílů obsahují nové políčko označované jako **PAMÁTKA**. Jeho význam je popsán na straně 9. V rámci tohoto nového pravidla se využijí i tři nové žetony památek.



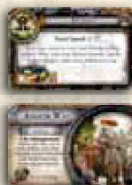
BÍLÁ FIGURKA ŠPANĚLSKÉHO OSADNÍKA

Bílá figurka osadníka je určena hráči hrajícímu za Španělsko. Její použití je vysvětleno v kapitole „Výhody nových národů“ na straně 6.



KARTY NAHRAZUJÍCÍ „LETECTVÍ“ A „ANGKOR WAT“

Tyto karty nahrazují karty „Letectví“ a „Angkor Wat“ ze základní hry. Jednoduše odstraňte staré karty a nahraďte je novými.



KARTY VOJENSKÉHO PŘEHLEDU

Tyto přehledové karty slouží k lepšímu pohodlí hráčů a obsahují přehled modifikátorů limitu bojových karet a bojového bonusu. Zároveň shrnuje druhy možných odměn pro vítěze boje.



NOVÉ KARTY TECHNOLOGIÍ A KULTURNÍCH UDÁLOSTÍ

Tyto karty se přidají do příslušných balíčků. Do základní hry přináší množství nových možností, včetně metropolí, tak jak je popsáno na straně 10.



NOVÉ ŽETONY A KARTY DIVŮ

Nové karty divů se přidají ke kartám divů ze základní hry a stejně tak se i žetony divů umístí k žetonům ze základní hry. Při hře s těmito divy, je potřeba na začátku každé hry vytvořit balíček divů tak, jak je popsáno na straně 5.



KARTY SLAVNÝCH OSOBNOSTÍ

Tento balíček slavných osobností umožňuje hráčům získat určité historické slavné osobnosti, jako byl například Hannibal, William Shakespeare nebo Jacques Cousteau. Pravidla týkající se použití tohoto balíčku jsou na straně 11.



ŽETONY A KARTY INVESTIC

Tyto karty a žetony se používají k označení investic, které hráči udělali v průběhu hry. Podrobnější informace o investicích jsou na straně 13.



ŽETONY METROPOLÍ

Tyto žetony použijí hráči, kteří se naučili technologii „Zemědělství“ k rozšíření svého hlavního města na metropoli. Pravidla pro metropoli jsou popsána na straně 10.



NOVÉ ŽETONY CHÝŠÍ A VESNIC

Tyto žetony se přidávají k žetonům chýší a vesnic ze základní hry. Jejich nové efekty jsou popsány na straně 8.



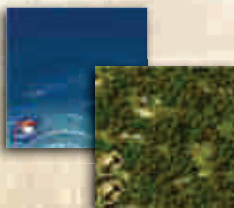
ŽETONY OPEVNĚNÍ/KARAVAN

Tyto žetony se použijí v případě, když hráči rozpustí figurky za účelem dočasného zvýšení obrany nebo produkce. Podrobnější informace jsou na straně 8.



NOVÉ ŽETONY KATASTROF

Tyto žetony (s lesem na straně jedné a vodou na straně druhé) se používají při zahrání karty kulturních událostí „Záplavy“, nebo při použití technologie „Ekologie“.



PĚTI BODOVÉ ŽETONY KULTURY

Tyto žetony s vyšší hodnotou se přidávají k ostatním žetonům kultury ze základní hry a usnadní tak hráčům hromadit větší množství kultury.



KOMPONENTY 5. HRÁČE

Fame and Fortune obsahuje sadu komponent potřebných pro hru 5. hráče. Pro hru 5. hráče se použije příprava hry pro 5 hráčů, která je popsána v diagramu na straně 6. Komponenty zahrnují potřebné karty (včetně karet státního zřízení, technologií a přípravy hry), referenční karty, dále sady žetonů (včetně žetonů vojenského pokroku, města a surovin na tržišti) a sady figurek (včetně 6 armád a 2 osadníků).



IKONA ROZŠÍŘENÍ FAME AND FORTUNE

Pokud by bylo potřeba, jsou všechny komponenty z tohoto rozšíření označeny ikonou rozšíření na jejich přední straně. Tím se snadno odliší od komponent základní hry Sid Meier's Civilization: the Board Game.



PŘÍPRAVA HRY S ROZŠÍŘENÍM

Pro použití tohoto rozšíření, použijte následující pokyny před přípravou základní hry.

1. **Nové národy:** sestavte 4 nové tabulky národů tak, jak je popsáno v pravidlech základní hry a přidejte je k tabulkám národů ze základní hry. Toto je i vhodný okamžik pro přidání 4 nových žetonů kulturní úrovně k žetonům ze základní hry.
2. **Nové karty technologií, vojenského přehledu a žetony metropolí:** každý z hráčů si přidá nové 4 karty technologií do svého balíčku technologií a žeton metropole ke svým žetonům měst. Kartu vojenského přehledu si umístí hráči vedle karty příprava hry.
3. **Nové mapové díly, žetony chýší a vesnic a žetony památek:** domovské mapové díly přidejte k těm ze základní hry a neutrální mapové díly zamíchejte spolu s díly ze základní hry. Žetony chýší a vesnic přidejte k žetonům ze základní hry. Hráči se mohou rozhodnout umístit žetony památek vedle žetonů chýší a vesnic, protože se také používají při objevování.
4. **Nové divy a kulturní události:** zamíchejte nové divy a nové karty kulturních událostí do příslušných balíčků. Nezapomeňte, že před každou hrou se musí vytvořit balíček divů tak, jak je popsáno ve vedlejším sloupci.
5. **Nahrazení karet:** odstraňte staré karty „Letectví“ a „Angkor Wat“, které se nachází v základní hře a nahraďte je novými kartami, které jsou součástí rozšíření.
6. **Komponenty 5. hráče:** vytříd'te plastové figurky, karty a žetony pro 5. hráče a připravte je na jejich použití. Diagram pro přípravu hry v 5 hráčích je na straně 6.
7. **Balíček slavných osobností:** pokud hrajete s balíčkem slavných osobností, podívejte se do pravidel na straně 11. V opačném případě vraťte balíček slavných osobností zpět do krabice.
8. **Investice:** pokud hrajete s investicemi, podívejte se do pravidel na straně 13. V opačném případě vraťte karty investic a žetony investic zpět do krabice.

VYTVOŘENÍ BALÍČKU DIVŮ

Protože se zvýšil počet dostupných divů, musí hráči vytvořit balíček divů odlišným způsobem, než je popsáno v kroku 3 přípravy hry v pravidlech základní hry. Následujte tyto kroky:

1. Zamíchejte moderní divy a následně z nich lícem dolů vytáhněte 4 a vytvořte z nich balíček. Zbylé moderní divy vraťte do krabice, aniž byste se na ně podívali.
2. Tento postup opakujte se středověkými divy, kdy umístíte 4 středověké divy na nahoru na moderní divy, získané v kroku 1.
3. Nakonec tento postup zopakujte pro starověké divy, kdy 4 starověké divy umístíte nahoru na divy středověké.

Jakmile máte vytvořený balíček divů, získá Egypt (pokud je ve hře) horní kartu z balíčku a teprve poté jsou otočeny lícem nahoru 4 horní karty a umístěny na políčka na desce tržiště.

NOVÉ POJMY

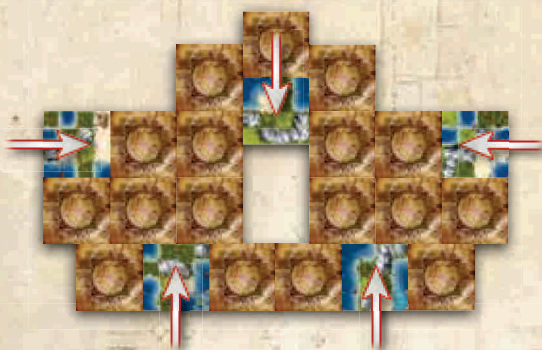
Rozšíření *Fame and Fortune* používá dva nové pojmy:

ZÁKLADNÍ BUDOVA: je budova, která nebyla vylepšena. Například sýpka je základní budova, ale akvadukt nikoli.

IMUNNÍ VŮČI ANARCHII: hráč, který je imunní vůči anarchii nemusí nikdy měnit státní zřízení na anarchii. Nemohou mu to nařídít ani kulturní události a hráč může okamžitě přejít na nový typ státního zřízení, dokonce i když se ho nenaučil v předchozím tahu.

PŘÍPRAVA MAPY PRO 5 HRÁČŮ

Stejně jako v základní hře označují šipky směr dílu. Přes otvor uprostřed mapy se nelze v žádném případě pohybovat a bere se spíše jako sousedící s vnitřním okrajem mapy, než s vnějším (tzn. že slavná osobnost Galileo nemůže přesunout figurky vedle otvoru).



VÝHODY NOVÝCH NÁRODŮ

Přehled výhod nových národů, které národ získá na začátku hry.

ARÁBIE

Arábie dostane jednu surovinu od každé, která se nachází na tržišti. Začínají tedy s 1 kadidlem, 1 železem, 1 hedvábím a 1 obilím. Navíc díky počáteční technologii „*Matematika*“ začíná arabská střelecká jednotka na II. hodnosti.

ŘECKO

Řecko začíná místo s **despotismem** se státním zřízením **demokracie**. Navíc díky počáteční technologii „*Demokracie*“ začíná řecká pěchota na II. hodnosti.

INDIE

Indie začíná místo běžného hlavního města s metropolí. Metropole se musí nacházet na dvou ze čtyř políček uprostřed indického domovského mapového dílu. Nelze ji umístit úhlopříčně. Výhody metropole jsou popsány na straně 10.

ŠPANĚLSKO

Španělsko si vezme bílého španělského osadníka a přidá i ho ke svým figurkám. Při umísťování figurek na mapu, umístí Španělsko na mapu i bílou figurku osadníka. Stejně jako v případě Ruska, zvyšuje se tím i množství figurek, které může mít Španělsko na mapě v jednom okamžiku. Nezapomeňte, že na rozdíl od Ruska, je počáteční španělský shromažďovací limit stále 2, proto Španělsko nemůže umístit na začátku hry všechny tři figurky do stejného políčka.

POZNÁMKA K AMERICE

Pokud používáte balíček slavných osobností, který je popsán na straně 11, znamená to pro Ameriku, že si na začátku hry vezme kartu slavné osobnosti, stejně jako kdyby dostala slavnou osobnost v průběhu hry.

ZMĚNY PRAVIDEL A UPŘESNĚNÍ

Všechna pravidla nacházející se v tomto rozšíření nahrazují pravidla ze základní hry a použijí se vždy při hraní rozšíření *Fame and Fortune*. Pokud nepoužijete balíček slavných osobností nebo investic, nepoužívejte ani pravidla pro tyto komponenty. Tato kapitola obsahuje obecné změny pravidel, které upřesňují nebo nahrazují pravidla základní hry.

PŘIDÁNÍ DIVŮ NA DESKU TRŽIŠTĚ

Pokaždé když je postaven div z tržiště, musí být místo něho na tržiště umístěn další div z balíčku spolu s odpovídajícím žetonem. Toto pravidlo nebylo kvůli chybě uvedeno v pravidlech základní hry.

ZASTÁRÁNÍ DIVŮ NA TRŽIŠTI

V případě že by mělo dojít k zastarání divu prostřednictvím karty technologie, může se hráč rozhodnout nechat zastarat i div, který se dosud nachází na tržišti. V takovém případě se příslušný div odstraní spolu se svým žetonem z tržiště a na jeho místo se doplní nový z balíčku divů.

ODMĚNA PRO VÍTĚZE BITVY

Ačkoli ztráty způsobené poraženou stranou zůstávají v zásadě stejné, byl systém odměn upraven tak, aby došlo k jeho zjednodušení a zabránilo se určitým herním zlořádům.

Pokud měl poražený na políčku jednu nebo více figurek: Vítěz získává odměnu v hodnotě 1 bodu.

Pokud poražený bránil jedno ze svých měst (nikoli hlavní město): Vítěz získává odměnu v hodnotě 2 bodů.

Pokud poražený bránil své hlavní město: Vítěz ihned vyhrává hru vojenským vítězstvím.

Vítěz ihned využije získanou odměnu k zajištění výhod z následujícího přehledu. Když obdrží vícebodovou odměnu, může získat tolik výhod, na kolik má nárok, a jednu výhodu může získat vícekrát. Například hráč, který získal 2bodovou odměnu, si může vybrat jednu 2bodovou výhodu, dvě různé 1bodové výhody nebo tutéž 1bodovou výhodu dvakrát.

1BODOVÉ VÝHODY

- Uloupení až 3 bodů obchodu z číselníku obchodu poraženého.
- Uloupení až 3 žetonů kultury poraženého.
- Uloupení libovolného žetonu suroviny poraženého (je možné si vybrat i žeton chýše nebo vesnice otočený lícem dolů, avšak vítěz nebude dopředu vědět, co získá).
- Poražený přijde o 1 žeton mince podle volby vítěze. Toto se netýká investic.

2BODOVÉ VÝHODY

- Naučení se 1 technologie poraženého, kterou vítěz nezná bez placení její ceny v bodech obchodu. Vítěz musí mít pro tuto technologii vhodné volné místo ve své pyramidě technologií.
- Uloupení 1 karty kulturní události. Vítěz se nemůže na karty předem podívat, aby si vybral. Tahá si kartu náhodně, přičemž vidí pouze rubové strany.
- Uloupení 1 žetonu mince poraženého. Tuto minci si vítěz umístí na svou tabulku národa. Toto se netýká investic.

JAK POUŽÍVAT TOTO ROZŠÍŘENÍ

Všechna pravidla nacházející se v tomto rozšíření nahrazují pravidla ze základní hry a použijí se vždy při hraní rozšíření *Fame and Fortune*. Pokud nepoužijete balíček slavných osobností nebo investic, nepoužívejte ani pravidla pro tyto komponenty. Tato kapitola popisuje jak použít jednotlivé druhy komponent a nová pravidla z tohoto rozšíření.

EFEKTY NOVÝCH CHÝŠÍ A VESNIC

Kvůli zajištění větší rozmanitosti přináší toto rozšíření nové žetony chýší a vesnic s několika novými efekty. Efekty jsou popsány níže.



Spřátelený barbar: okamžitě otočte a odhod'te tento žeton a poté buď postavte zdarma jednu zpřístupněnou jednotku a přidejte si ji do svých vojenských rezerv, nebo postavte zdarma jednu figurku a umístěte ji na políčko, kde byl tento žeton odkryt (při umísťování nesmí být překročen shromažďovací limit).



Spřátelený dělník: otočte a odhod'te tento žeton v průběhu správy měst. Jedno z vašich měst produkuje navíc v tomto tahu 4 .



Domorodé umění: okamžitě otočte a odhod'te tento žeton. Poté získáte buď 3, nebo 6 žetonů kultury. Počet je určen na žetonu chýše nebo vesnice.



Učitel: Ponechejte si tento žeton. Otočte a odhod'te ho v průběhu fáze začátek tahu a naučte se zdarma technologii I. úrovně.



Bohatství: okamžitě otočte a odhod'te tento žeton. Poté získáte 1 žeton mince, který si umístíte na vaši tabulku národa.

ROZPUŠTĚNÍ FIGUREK, OPEVNĚNÍ MĚST A VYSLÁNÍ KARAVAN

V tomto rozšíření je možné dobrovolně odstranit figurky z mapy. Dobrovolné odstranění je označováno jako rozpuštění jednotky. Aby to mohl hráč učinit, musí se nejdříve s jednotkou přesunout do centra jednoho z vlastních měst. Následně figurku odstranění z mapy. Rozpuštění je čistě dobrovolné – figurky se stále mohou, pokud v něm neukončí svůj pohyb, pohybovat přes centrum přátelského města. Za rozpuštění jednotky ve městě získá hráč odměnu buď v podobě opevnění, nebo vyslání karavany. Druh odměny závisí na tom, zda byla rozpuštěna armáda nebo osadník.

OPEVNĚNÍ MĚSTA

Pokud hráč rozpustí armádu, může se rozhodnout a opevnit město, v němž byla figurka armády rozpuštěna. Aby hráč získal opevnění, vezme si žeton opevnění/karavana a umístí ho na centrum města, stranou s opevněním nahoru. Opevnění představuje dočasné opevnění, které bylo postaveno na obranu města. Pokud hráč brání opevněné město, získá +2 k bojovému bonusu.

Pokud se opevněné město samo ubrání v boji útočníkovi, je žeton opevnění odhozen (a pokud se město neubránílo je samozřejmě zničeno). V jednom okamžiku může mít město pouze jeden žeton opevnění. Opevněné město nesmí mít žeton karavany.

KARAVANY

Pokud hráč rozpustí osadníka, může se rozhodnout do města ve kterém byl osadník rozpuštěn vyslat karavanu. Aby hráč vyslal karavanu, vezme si žeton opevnění/karavana a umístí ho na centrum města, stranou s karavanou nahoru. Žeton karavany znamená, že město je odměněno větší produktivitou. Pokud si hráč ve městě se žetonem karavany zvolí jako městskou akci stavbu, vyprodukuje toto město v tomto tahu o 2  více.

V jednom okamžiku může mít město pouze jeden žeton karavany. Město s karavanou nesmí mít žeton opevnění.

VYSLÁNÍ KARAVANY DO MĚSTA

Fialový hráč rozpustil figurku osadníka v centru města.



Poté hráč umístil žeton karavany na centrum města.



PAMÁTKY

Na třech nových neutrálních mapových dílech obsažených v tomto rozšíření se nachází zvláštní políčka označovaná jako památky – ruiny nebo objekty zanechané minulými věky. Pokud je objeven mapový díl obsahující památku, umístíte na příslušné políčko odpovídající žeton památky. Dokud se na políčku nachází žeton památky, nelze na políčku stavět nebo ho měnit kulturní událostí, technologií, nebo jiným způsobem (jako např. „Odlesňováním“). Navíc dokud se žeton památky nachází na políčku, nelze v jeho sousedství založit město, stejně tak na něj nesmí vstoupit figurka osadníka, pokud není doprovázena alespoň jednou figurkou armády (ani v případě, že patří hráči, jehož státní zřízení je **republika**).

Pokud jedna nebo více figurek ukončí pohyb na políčku s památkou, její vlastník odstraní žeton z mapy a získá jednorázovou odměnu. Odměny jsou popsány níže. Jakmile je žeton památky odstraněn z mapy, je možné na políčku stavět nebo ho upravovat běžným způsobem.

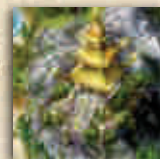
ATLANTIDA

Hráč, který odstraní žeton památky Atlantida z mapy, se na začátku dalšího tahu naučí zdarma technologii dle svého výběru. Hráč musí mít pro ni místo ve své pyramidě technologií. Atlantida je políčko s vodou.



KONFUCIOVA ŠKOLA

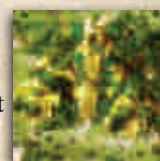
Hráč, který odstraní žeton památky Konfuciova škola z mapy, okamžitě získá jednu slavnou osobnost. Konfuciova škola je políčko s horami.



Poznámka: pokud tento žeton odstraní Řecko, vezme si hráč hrající za Řecko nejdříve dvě slavné osobnosti, jednu si ponechá a druhou odhodí. Poté si vezme opět další dvě slavné osobnosti a opět si z nich jednu ponechá.

SEDM ZLATÝCH MĚST

Hráč, který odstraní žeton památky Sedm zlatých měst z mapy, může na začátku dalšího tahu zdarma investovat dvě mince (tzn. že tento hráč získá dva žetony investic, ale nepříjde o žádný žeton mince). Sedm zlatých měst je políčkem s lesem.



METROPOLE

Technologie „*Zemědělství*“, která je obsažena v tomto rozšíření umožňuje hráčům rozšířit své hlavní město do metropole. Metropole je větší než běžné město a přináší následující výhody:

- Metropole má navíc 2 políčka okolí města.
- Pokud se metropole zaměřuje na umění, přináší jako základ 2 žetony kultury namísto 1.
- Při obraně přidává metropole +2 k bojovému bonusu.
- Metropole se může částečně nacházet na vodě a v tomto případě se pro potřeby pohybu dané políčko jako voda nepočítá. Hráč ji tak může využít jako provizorní most.

Obě políčka obsahující žeton metropole se označují jako centrum města a 10 políček okolo žetonu metropole jako okolí města (na diagramu jsou tato pole označena šipkou).

OKOLÍ METROPOLE

Okolí metropole tvoří 10 políček namísto 8.



ROZRŮSTÁNÍ HLAVNÍHO MĚSTA DO METROPOLE

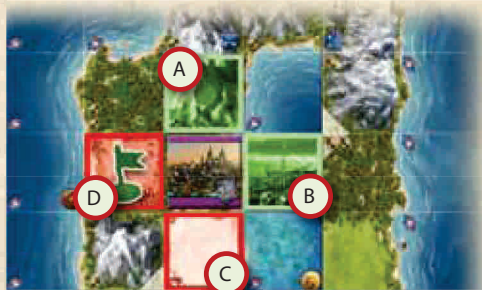
Jakmile se hráč naučí technologii „*Zemědělství*“, jeho hlavní město, pokud je to možné, se okamžitě rozroste do metropole. Aby se tak stalo, musí hráč odstranit žeton hlavního města z mapy a nahradit ho žetonem metropole. Pravidla pro umístění žetonu metropole jsou následující.

- Žeton metropole se musí nacházet na políčku na kterém byl žeton hlavního města, plus na jednom ze čtyř kolmo sousedících políčkách (tato políčka jsou označována jako **políčka rozmachu**).
- Políčko rozmachu nesmí obsahovat nepřátelskou figurku.
- Pokud se na políčku rozmachu nachází jakékoli přátelské figurky, hráč je okamžitě přesune na sousední políčko, na kterém mohou dle pravidel ukončit pohyb.
- Pokud se na políčku rozmachu nachází div, slavná osobnost, nebo budova jsou žetonem metropole nahrazeny. V tomto případě se postupuje podle pravidel základní hry.
- Políčko rozmachu může být políčkem s vodou. V tomto případě se pro potřeby pohybu dané políčko jako voda nepočítá.
- Okolí města nové metropole nesmí překrýt okolí jiného města, ani nesmí zasahovat mimo mapu nebo do neobjeveného území.

Pokud se hlavní město může rozrůst do metropole v okamžiku naučení se „*Zemědělství*“, potom musí. Pokud se hlavní město nemůže do metropole rozrůst v daném tahu, musí se tak stát v průběhu fáze začátek tahu některého z následujících tahů, hned jak to bude možné.

PŘÍKLAD ROZSTRŮSTÁNÍ DO METROPOLE

Fialový hráč si přeje rozšířit svoje hlavní město na metropoli. Políčka A a B jsou přípustná políčka rozmachu. C a D nejsou přípustná políčka rozmachu. C je nepřípustné protože by se okolí města dostalo mimo mapu. D je nepřípustné, protože obsahuje nepřátelskou figurku.



Fialový hráč se rozhodl, že rozšíří metropoli na políčko B, kde nahradí Přístav (a vrátí ho podle pravidel základní hry na desku tržiště). Fialový hráč odstraní svůj žeton hlavního města z mapy a nahradí ho žetonem metropole.



BALÍČEK SLAVNÝCH OSOBNOSTÍ

Toto rozšíření přináší balíček slavných osobností. S použitím tohoto balíčku se stává kulturní vítězství více přitažlivým a navíc umožňuje hráčům najímat některé slavné osobnosti historie. Na začátku hry se musí všichni hráči shodnout, zda budou či nebudou používat tento balíček.

PŘÍPRAVA

Při přípravě hry podle pravidel základní hry, nemíchejte v kroku 6 lícem dolů žetony slavných osobností. Místo toho je otočte lícem nahoru a seřadte je podle jednotlivých druhů. Žetony slavných osobností se dělí do šesti rozdílných druhů: umělec, stavitel, vojevůdce, lidumil, průmyslník a vědec.

Po upořádání žetonů slavných osobností, zamíchejte balíček slavných osobností a umístěte ho vedle žetonů slavných osobností.

ZÍSKÁNÍ SLAVNÉ OSOBNOSTI

Když hráč získá slavnou osobnost, vezme si kartu z balíčku slavných osobností, aniž by ji ukázal ostatním hráčům. Karta určuje, jakou osobnost hráč získá. Hráč si vezme takový druh žetonu slavných osobností, který odpovídá **obrázku** na kartě. (Umělec, stavitel, vojevůdce, lidumil a vědec odpovídají kartám se stejným názvem. Průmyslníkovi odpovídají karty s názvem Slavný obchodník nebo objevitel). Hráč jako obvykle může žeton slavné osobnosti umístit na mapu, nebo si ho ponechat v rezervě. Se žetonem se zachází stejně jako v základní hře. Karta slavné osobnosti musí být do použití položena **lícem dolů** a držena v tajnosti před ostatními hráči.

POPIS KARTY SLAVNÝCH OSOBNOSTÍ

- A. Obrázek
- B. Jméno
- C. Citát
- D. Efekt
- E. Druh



Pokud není žeton druhu zobrazeného na kartě k dispozici, hráč odhodí lícem dolů do spodu balíčku kartu slavné osobnosti a vezme si novou. Tento postup opakuje, dokud si nevezme dostupný druh slavné osobnosti. Pokud není k dispozici žádný žeton slavné osobnosti, potom hráč slavnou osobnost nezíská.

Příklad: Řím získal slavnou osobnost a vzal si kartu z balíčku slavných osobností. Vytáhl si kartu „slavný vědec“ se jménem „Archimédes“. Žeton slavného vědce bohužel není k dispozici, proto hráč musí Archiméda odhodit lícem dolů do spodu balíčku a vzít si novou kartu. Nyní si vzal kartu slavného lidumila se jménem „Jim Henson“. K dispozici jsou dva žetony slavných lidumilů. Řím si tedy vezme jeden žeton slavného lidumila a umístí ho vedle své tabulky národa.

Poznámka: pokud si slavnou osobnost bere Řecko, potom si bere karty tak dlouho, dokud si nemůže vybrat ze dvou dostupných slavných osobností.

Pokud hráči doberou balíček, tzn. že na vrchu balíčku se nachází karta otočená lícem nahoru, je balíček znovu zamíchán a vytvořen tak nový.

SCHOPNOSTI SLAVNÝCH OSOBNOSTÍ

Schopnosti popsané na kartách slavných osobností jsou stejné jako na kartách divů, obecně jsou však méně silné a většinou se po jejich využití karta odhodí. Každá schopnost určuje, kdy ji lze použít. Pokud si hráč přeje použít schopnost slavné osobnosti, otočí ji lícem nahoru, ukáže všem hráčům a použije její schopnost. Pokud musí být karta po použití odhozena, potom ji odhodí lícem nahoru do spodu balíčku, v opačném případě karta zůstává před svým vlastníkem lícem nahoru.

Poznámka: hráč nemůže použít schopnost velké osobnosti, pokud nemá na mapě alespoň jeden žeton příslušného druhu. Například pokud chce hráč použít schopnost „Williama Shakespeara“, musí mít na mapě alespoň jeden žeton slavného umělce.

SMRT SLAVNÉ OSOBNOSTI

Pokud je zničen žeton slavné osobnosti (nejčastěji kulturní událostí nebo při zničení města), musí si hráč zkontrolovat, zda nemá příliš mnoho karet od daného druhu. Hráč může mít pouze 1 kartu slavné osobnosti na 1 žeton příslušného druhu (počítají se jak žetony na mapě tak i v rezervě) a to bez ohledu na to zda je karta lícem nahoru nebo dolů. Hráč se dvěma žetony slavného umělce, nesmí mít celkem víc než 2 karty slavných umělců. Pokud má hráč karet od daného druhu více, než kolik mít může, musí přebytečné náhodně odhodit (postupně), dokud nemá povolený počet.

Příklad: Řím má na mapě dva žetony slavných umělců a vlastní karty „William Shakespeare“ (lícem nahoru) a „Jerr Garcia“ (lícem dolů). Egypt zahrál kartu kulturní události, kterou zničil jeden z římských žetonů slavného umělce. Řím má nyní mnoho karet slavných umělců a proto musí jednu z nich náhodně odhodit (v tomto případě „Jerry Garcia“). Odhozená karta je umístěna lícem nahoru do spodu balíčku slavných osobností.

BALIČEK INVESTIC

Toto rozšíření přináší balíček investic. Tento balíček daleko více provazuje cestu k ekonomickému vítězství s ostatními třemi vítěznými cestami. Balíček umožňuje hráčům investovat jejich mince několika způsoby. Na začátku hry musí všichni hráči souhlasit s použitím balíčku investic.

Poznámka: balíček investic musíte použít, pokud jeden z hráčů hraje za Arábii, protože jedna z jejich výhod s ním souvisí.

PŘÍPRAVA

V průběhu kroku 2 přípravy hry podle pravidel základní hry dejte každému hráči balíček karet investic.

INVESTOVÁNÍ MINCÍ

Každý hráč může v každém kole investovat jednu (a pouze jednu) minci. Mince jsou investovány v průběhu začátku tahu. Investovat lze pouze **žetony mincí** – mince nacházející se na mapě, kartách technologií nebo budovách investovat nelze. Když hráč investuje minci, nejdříve odhodí jeden ze svých žetonů mincí (sníží počet svých mincí o jedna) a následně získá jeden žeton investic.

Hráč si poté zvolí jednu ze svých karet investic a umístí na ní žeton investice. Karta zůstává otočená lícem nahoru, tak aby na ni všichni viděli. Pokaždé když hráč investuje, může umístit nový žeton investice na různé karty investic, nebo může umístit žetony investic na stejnou kartu.

Investice se nepočítají mezi 15 mincí nutných k ekonomickému vítězství, nicméně hráč nemůže o investice v žádném případě přijít.

EFEKT INVESTIC

Poté, co hráč umístí žeton investic na kartu investic, musí zkontrolovat, zda nebyl aktivován její efekt. Efekt investic je aktivován, když celkový počet žetonů investic na kartě je roven nebo vyšší než číslo nacházející se vlevo od příslušného efektu. Nicméně aktivní je pouze nejvíce nákladný efekt na kartě investic. Jakmile je aktivován nákladnější efekt na kartě investic, přestane fungovat méně nákladný efekt.

NAHRAZENÍ EFEKTŮ INVESTIC

Hráč má tři žetony investic na kartě „Vojensko-průmyslový komplex“. Proto je aktivní efekt +4 k bojovému bonusu.



Hráč následně umístí čtvrtý žeton investic na kartu „Vojensko-průmyslový komplex“, čímž se stane aktivní efekt +8 k bojovému bonusu. Čtyř-žetonový efekt investic nahradí méně nákladný dvou-žetonový efekt, který dosud přinášel +4 k bojovému bonusu.



PODĚKOVÁNÍ

Autor rozšíření: Kevin Wilson

Zvláštní poděkování: Jamese Hata a Team XYZZY. Navíc velmi zvláštní poděkování pro Sida Meiera a dobré lidi z Firaxis.

Výrobce: Sally Hopper a Mark O'Connor

Úpravy a korektury: Mike Montesa, Mark O'Connor a Julian Smith

Grafický návrh: Chris Beck, Brian Schomburg a Michael Silsby

Umělecký vedoucí: Andrew Navaro

Obrázky map: Henning Ludvigsen

Vůdci a titulní obrázek: Tom Garden

Návrh figurek: Jason Beaudoin

Další ilustrace pocházejí z archívů společnosti Firaxis. Děkujeme všem jejím autorům za příspěví.

Hlavní testeři: Shaun Donnelly, James Hata, Chris Gerber, John Goodenough, Evan Kinne, Andrew Liberko, Lukas Litzsinger, Thyme Ludwig, Dallas Mehlhoff, Adam Sadler, a Brady Sadler

FFG Licensing & koordinátor vývoje: Deb Beck

Výrobní ředitel: Eric Knight

Vedoucí vývoje: Corey Konieczka

Vedoucí výroby: Michael Hurley

Vydavatel: Christian T. Petersen

Překlad do CZ: Sasa

Korektura CZ překladu: Vixton

FIRAXIS CREDITS

Umělecký vedoucí: Steve Ogden

Vedoucí marketingu: Kelley Gilmore

Marketingový specialista: Peter Murray

Hlavní testeři Firaxis: Ed Beach, David McDonough, Peter Murray, a Brian Wade

2k CREDITS

Vedoucí elektronického obchodu: Paul Crockett

© 1991–2011 Take-Two Interactive Software, Inc. A dceřině společnosti . Sid Meier's Civilization, Civ, Civilization, Firaxis Games, the Firaxis Games logo, 2K, the 2K Games logo and Take-Two Interactive Software jsou chráněné obchodní značky nebo registrované obchodní značky Take-Two Interactive Software, Inc. ve Spojených státech Amerických a dalších zemích. Návrh deskové hry Fame and Fortune © 2010 Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, and the FFG logo jsou obchodní značky Fantasy Flight Publishing, Inc. Všechna práva vyhrazena. Fantasy Flight Games sídlí v 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, MN, 55113, USA a lze ji kontaktovat telefonicky na čísle 651-639-1905. Uchovejte tyto informace kvůli pozdější referenci. Kvůli malým částem není určeno pro děti mladší 36 měsíců. Skutečné herní komponenty se mohou lišit od vyobrazených. Vyrobeno v Číně. TOTO NENÍ HRAČKA. NENÍ URČENO PRO POUŽITÍ OSOBAMI VE VĚKU 13 LET NEBO MLADŠÍMI.



OBSAH

Atlantida	9
Balíček investic	13
Balíček slavných osobností	11
Divy	7
Efekt chýší	8
Efekt vesnic	8
Herní komponenty	2
Ikona rozšíření Fame and Fortune	4
Imunní vůči anarchii	5
Jak používat toto rozšíření	8
Karavany	8
Karta vojenského přehledu	3
Karty nahrazující „letectví“ a „Angkor Wat“	
Konfuciova škola	9
Metropole	10
Nové pojmy	5
Odměna pro vítěze boje	7
Opevnění města	8
Památky	9
Popis karty slavných osobností	12
Popis komponent	2
Přehled rozšíření	2
Příprava mapy pro 5 hráčů	6
Příprava rozšíření	5
Rozpuštění figurek	8
Sedm zlatých měst	9
Výhody národů	6
Vytvoření balíčku divů	5
Základní budova	5
Zemědělství technologie	4,6,10
Změny pravidel a upřesnění	7
Žetony katastrof	4



EFEKTY NOVÝCH CHÝŠÍ A VESNIC

Toto rozšíření přináší nové žetony chýší a vesnic s několika novými efekty. Efekty jsou popsány níže.



Spřátelený barbar: okamžitě otočte a odhod'te tento žeton a poté buď postavte zdarma jednu zpřístupněnou jednotku a přidejte si ji do svých vojenských rezerv, nebo postavte zdarma jednu figurku a umístěte ji na políčko, kde byl tento žeton odkryt (při umisťování nesmí být překročen shromažďovací limit).



Spřátelený dělník: otočte a odhod'te tento žeton v průběhu správy měst. Jedno z vašich měst produkuje navíc v tomto tahu 4 .



Domorodé umění: okamžitě otočte a odhod'te tento žeton. Poté získáte buď 3 nebo 6 žetonů kultury. Počet je určen na žetonu chýše nebo vesnice.



Učitel: ponechejte si tento žeton. Otočte a odhod'te ho v průběhu fáze začátek tahu a naučte se zdarma technologii I. úrovně.



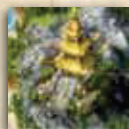
Bohatství: okamžitě otočte a odhod'te tento žeton. Poté získáte 1 žeton mince, který si umístíte na vaši tabulku národa.

EFEKTY PAMÁTEK

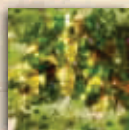
Na třech nových neutrálních mapových dílech obsažených v tomto rozšíření se nachází zvláštní políčka označovaná jako památky. Jakmile první hráč ukončí pohyb na políčku s památkou s jednou nebo více figurkami své armády, je žeton památky odstraněn z mapy a hráč získá jednorázovou odměnu. Odměny jsou popsány níže.



Atlantida: hráč, který odstraní žeton památky Atlantida z mapy, se na začátku dalšího tahu naučí zdarma technologii dle svého výběru. Hráč musí mít pro ni místo ve své pyramidě technologii. Atlantida je políčko s vodou.



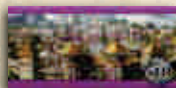
Konfuciova škola: hráč, který odstraní žeton památky Konfuciova škola z mapy, okamžitě získá jednu slavnou osobnost. Konfuciova škola je políčko s horami.



Sedm zlatých měst: hráč, který odstraní žeton památky Sedm zlatých měst z mapy, může na začátku dalšího tahu zdarma investovat dvě mince (tzn. že tento hráč získá dva žetony investic, ale neprijde o žádný žeton mince). Sedm zlatých měst je políčkem s lesem.

VÝHODY METROPOLÍ

Metropole je větší než běžné město a přináší následující výhody:



- Metropole má navíc 2 políčka okolí města.
- Pokud se metropole zaměřuje na umění, přináší jako základ 2 žetony kultury místo 1.
- Při obraně přidává metropole +2 k bojovému bonusu.
- Metropole se může částečně nacházet na vodě a v tomto případě se pro potřeby pohybu dané políčko jako voda nepočítá. Hráč ji tak může využít jako provizorní most.

Obě políčka obsahující žeton metropole se označují jako centrum města a 10 políček okolo žetonu metropole jako okolí města.